

Harmonogram

Imię i nazwisko osoby prowadzącej URSZULA METELSKA

Nazwa i numer szkoły PUBLICZNA SZKOŁA PODSTAWOWA nr 28

Nazwa przydzielonych zajęć NAUKA PROGRAMOWANIA

I.p.	Data zajęć	Temat zajęć	Godzina od - do	Numer sali
1	21.03.2017	Co to jest programowanie? Co można zaprogramować?	13.40 – 14.25	Sala nr 7
2	21.03.2017	Języki programowania	14.30 – 15.15	Sala nr 7
3	28.03.2017	Scottie Go!- nauka programowania – zasady gry	13.40 – 14.25	Sala nr 7
4	28.03.2017	Scottie Go!- nauka programowania – zasady gry	14.30 – 15.15	Sala nr 7
5	11.04.2017	Scottie Go!- nauka programowania – pierwsze uruchomienie gry	13.40 – 14.25	Sala nr 7
6	11.04.2017	Scottie Go!- nauka programowania – pierwsze uruchomienie gry	14.30 – 15.15	Sala nr 7
7	25.04.2017	Scottie Go!- nauka programowania – wykonywanie zadań	13.40 – 14.25	Sala nr 7
8	25.04.2017	Scottie Go!- nauka programowania – wykonywanie zadań	14.30 – 15.15	Sala nr 7
9	25.04.2017	Scottie Go!- nauka programowania – wykonywanie zadań	15.20 – 16.05	Sala nr 7
10	9.05.2017	Scottie Go!- nauka programowania – wykonywanie zadań	13.40 – 14.25	Sala nr 7
11	9.05.2017	Scottie Go!- nauka programowania – wykonywanie zadań	14.30 – 15.15	Sala nr 7
12	9.05.2017	Scottie Go!- nauka programowania – wykonywanie zadań	15.20 – 16.05	Sala nr 7
13	16.05.2017	Scottie Go!- nauka programowania – elementy interaktywne w grze	13.40 – 14.25	Sala nr 7

MŁODZI ODKRYWCY SEKRETÓW NAUKI OBSZAR I
MŁODZI ODKRYWCY SEKRETÓW NAUKI OBSZAR III
<http://www.sn.rzpwe.opolskie.pl>

email: sn@rzpwe.opolskie.pl

MŁODZI ODKRYWCY SEKRETÓW NAUKI OBSZAR II
ODKRYWCY SEKRETÓW NAUKI
77 404 75 31 45-315 Opole, Głogowska 27

14	16.05.2017	Scottie Go!- nauka programowania – elementy interaktywne w grze	14.30 – 15.15	Sala nr 7
15	23.05.2017	Scottie Go!- nauka programowania – tworzenie własnych funkcji w grze	13.40 – 14.25	Sala nr 7
16	23.05.2017	Scottie Go!- nauka programowania – tworzenie własnych funkcji w grze	14.30 – 15.15	Sala nr 7
17	14.06.2017	Scratch Junior – aplikacja do programowania gier i interakcji	13.40 – 14.25	Sala komputerowa
18	14.06.2017	Scratch Junior – aplikacja do programowania gier i interakcji	14.30 – 15.15	Sala komputerowa
19	21.06.2017	Scratch Junior – skaczące piłeczki	13.40 – 14.25	Sala komputerowa
20	21.06.2017	Scratch Junior – skaczące piłeczki	14.30-15.15	Sala komputerowa
21	28.11.2017	Scratch Junior – labirynt	14.30-15.15	Sala komputerowa
22	28.11.2017	Scratch Junior – labirynt	15.20-16.05	Sala komputerowa
23	5.12.2017	Scratch Junior – sudoku	14.30-15.15	Sala komputerowa
24	5.12.2017	Scratch Junior – sudoku	15.20-16.05	Sala komputerowa
25	12.12.2017	Scratch Junior – działania matematyczne	14.30-15.15	Sala komputerowa
26	12.12.2017	Scratch Junior – działania matematyczne	15.20-16.05	Sala komputerowa
27	19.12.2017	Scratch Junior – wyraz, sylaby, głoski, litery	14.30-15.15	Sala komputerowa
28	19.12.2017	Scratch Junior – wyraz, sylaby, głoski, litery	15.20-16.05	Sala komputerowa
29	2.01.2018	Scratch Junior – znaki rzymskie	14.30-15.15	Sala komputerowa
30	2.01.2018	Scratch Junior – znaki rzymskie	15.20-16.05	Sala komputerowa
31	9.01.2018	Scratch Junior – mniej niż, więcej niż	14.30-15.15	Sala komputerowa
32	9.01.2018	Scratch Junior – mniej niż, więcej niż	15.20-16.05	Sala komputerowa
33	30.01.2018	Scratch Junior – linijki	14.30-15.15	Sala komputerowa
34	30.01.2018	Scratch Junior – linijki	15.20-16.05	Sala komputerowa

35	6.02.2018	Program Logomocja	14.30-15.15	Sala komputerowa
36	6.02.2018	Program Logomocja	15.20-16.05	Sala komputerowa
37	13.02.2018	Logomocja – tworzymy rysunek w edytorze postaci	14.30-15.15	Sala komputerowa
38	13.02.2018	Logomocja - tworzymy rysunek w edytorze postaci	15.20-16.05	Sala komputerowa
39	20.02.2018	Logomocja – tworzymy animacje w edytorze postaci	14.30-15.15	Sala komputerowa
40	20.02.2018	Logomocja - tworzymy animacje w edytorze postaci	15.20-16.05	Sala komputerowa
41	27.02.2018	Logomocja – przykłady animacji	14.30-15.15	Sala komputerowa
42	27.02.2018	Logomocja – sztuczki ułatwiające przygotowanie animacji	15.20-16.05	Sala komputerowa
43	6.03.2018	Logomocja – piszemy proste programy – rysowanie prostokątów i kwadratów	14.30-15.15	Sala komputerowa
44	6.03.2018	Logomocja – piszemy proste programy – rysowanie prostokątów i kwadratów	15.20-16.05	Sala komputerowa
45	13.03.2018	Logomocja – zapisywanie poleceń w postaci procedur	14.30-15.15	Sala komputerowa
46	13.03.2018	Logomocja – zapisywanie poleceń w postaci procedur	15.20-16.05	Sala komputerowa
47	20.03.2018	Logomocja – zmieniamy postać żółwia	14.30-15.15	Sala komputerowa
48	20.03.2018	Logomocja – zmieniamy postać żółwia	15.20-16.05	Sala komputerowa
49	27.03.2018	Logomocja – projekt w pięciu krokach	14.30-15.15	Sala komputerowa
50	27.03.2018	Logomocja – projekt w pięciu krokach	15.20-16.05	Sala komputerowa

Harmonogram zajęć zaplanowany do końca roku szkolnego 2016/2017 zajęcia nr 1-20.

Harmonogram uszczegółowiony na rok szkolny 2017/2018 – zajęcia nr 30-50.



MŁODZI ODKRYWCY SEKRETÓW NAUKI OBSZAR I
MŁODZI ODKRYWCY SEKRETÓW NAUKI OBSZAR III
<http://www.sn.rzpwe.opolskie.pl>

email: sn@rzpwe.opolskie.pl

MŁODZI ODKRYWCY SEKRETÓW NAUKI OBSZAR II
ODKRYWCY SEKRETÓW NAUKI
77 404 75 31 45-315 Opole, Głogowska 27

